**TEMA3**

**1.XP son las siglas en inglés de eXtreme Planning**

FALSO

**2.Un Modelo de Dominio incluye los métodos de cada uno de los conceptos del problema**

FALSO

**3.SCRUM con las siglas en inglés de Software Codification Rapid User-friendly Methodology**

FALSO

**4.Las historias de usuario en XP son la manera de recopilar los requisitos no funcionales**

FALSO

**5.Un Sprint de SCRUM es la parte inicial de un proyecto donde se establecen los objetivos**

FALSO

**6.La refactorización en XP no se recomienda pues los cambios no pueden ser previstos**

FALSO

**7.En XP**

--se desarrollan primero las pruebas

--los programadores trabajan por pares

--y las entregas se hacen en períodos cortos de unas 26 semanas

**8.Si tenemos que desarrollar un sistema muy regulamentado utilizaríamos metodologías ágiles**

FALSO

**9.Un caso de uso es un texto donde se muestra una interacción del actor con el sistema**

VERDADERO